



NORMAS TÉCNICAS PARA APRESENTAÇÃO DE PEDIDOS DE OPERAÇÕES URBANÍSTICAS EM FORMATO DIGITAL¹

Para cumprimento da legislação em vigor e considerando as funcionalidades e requisitos técnicos/informáticos necessários à correta receção dos pedidos em formato digital, destinados à realização de operações urbanísticas, formulados através de pedidos de informação prévia, licenciamento, comunicação prévia e autorização, deverão ser observadas as seguintes especificações:

- As peças escritas deverão ser entregues em formato PDF/A, por ser este o formato que garante o arquivo de longa duração de documentos eletrónicos.
- As peças desenhadas deverão ser entregues em formato DWFX, que suporta assinatura digital. A planta de implantação/síntese georreferenciada para além de ser apresentada em DWFX, deve também ser apresentada em formato *shapefile* (shp) ou dwg.
- Os elementos que devem instruir cada tipo de operação urbanística são os fixados na Portaria n.º 113/2015, de 22 de abril, RMUEC (Regulamento Municipal de Urbanização e Edificação de Caminha) e os específicos conforme o tipo da operação urbanística.

CARATERIZAÇÃO DOS FICHEIROS CONTENDO OS PROJETOS:

- Todos os elementos de um pedido deverão ser entregues em formato digital e autenticados através de uma assinatura digital qualificada utilizando, por exemplo, o certificado digital do cartão do cidadão.
- Os elementos aos quais, não seja possível desde já, aplicar o previsto no ponto anterior, como por exemplo: ata de condomínio, certidão do registo predial, etc., deveram ser digitalizados e entregues em formato pdf.
- A cada elemento obrigatório na instrução de um pedido deverá corresponder apenas um ficheiro.
- O nome/designação de cada ficheiro deve identificar inequivocamente o seu conteúdo, devendo ser iniciado obrigatoriamente pelo conjunto de caracteres identificados junto a cada elemento instrutório da lista de elementos instrutórios anexa.
- Cada documento de um ficheiro não deve ultrapassar 500 KB em média por página e na sua totalidade não deve ultrapassar os 25 MB.
- Os ficheiros deverão ser apresentados em suporte digital CD/DVD.
- A elaboração e conteúdo dos ficheiros entregues, contendo texto, peças desenhadas ou outros elementos gráficos ou fotográficos, é da total responsabilidade do técnico autor do projeto de arquitetura/especialidade ou coordenador dos projetos em causa.
- A substituição de elementos deverá consistir na entrega de um novo ficheiro referente ao elemento a substituir e com a totalidade de folhas desse elemento.
- No caso da substituição de peças desenhadas, o novo ficheiro deverá ter a totalidade das folhas/desenhos e os desenhos devem manter as propriedades dos mesmos no que se

¹ A tramitação dos processos de urbanismo em formato digital está prevista no artigo 8.º-A do Regime Jurídico da Urbanização e Edificação, (Decreto-Lei n.º 555/99 de 16 de dezembro, na sua atual redação).



refere ao formato e nome/designação, bem como manter a mesma ordem, escala do(s) desenho(s) e posicionamento na respetiva folha.

- Encontra-se totalmente vedada aos serviços da Câmara Municipal a execução de qualquer alteração aos ficheiros entregues, estando assim garantida a autenticidade dos mesmos.

Ficheiros PDF/A:

- Para ficheiros em formato PDF/A, a Câmara disponibiliza uma aplicação que permite assinar estes ficheiros, cuja utilização se demonstra no Anexo IV, podendo, em alternativa, ser utilizado qualquer outro método que garanta a assinatura digital qualificada dos mesmos.

Ficheiros DWFX:

- Os ficheiros DWFX podem ser assinados digitalmente utilizando o Autodesk Design Review (ADR), aplicação disponibilizada aquando da instalação do AutoCAD, cuja utilização se demonstra no Anexo IV.
- A primeira folha de qualquer ficheiro DWFX deverá ser uma folha de índice, identificando todas as páginas que compõem o ficheiro. Este índice pode ser criado em qualquer programa de texto e “impresso” para DWFX usando o driver gratuito DWF Writer.
- A última folha dos ficheiros DWFX, deverá conter uma lista de standards, nomeadamente a listagem de todos os nomes de layers com as respetivas descrições.
- Quando um ficheiro DWFX se refere a uma especialidade, deverá conter todas as folhas relativas às peças desenhadas dessa especialidade.
- Todas as folhas contidas num ficheiro DWFX deverão ser criadas com o formato/escala igual ao de impressão. Por exemplo, um desenho que seria impresso em formato A1 deverá passar a DWFX com o mesmo formato /escala.
- A unidade utilizada deve ser o metro, com precisão de duas casas decimais. O autor deverá configurar a impressão para que a componente vetorial do ficheiro tenha uma definição (DPI) suficiente para garantir esta precisão.
- Todas as folhas criadas a partir de aplicações CAD deverão conter uma identificação e controle da visualização dos layers.
- A planta de implantação/síntese georreferenciada é entregue com o pedido inicial, e posteriormente com a entrega de “Telas Finais”.

NOTA IMPORTANTE: Os ficheiros apenas poderão ser aceites se cumprirem com as especificações aqui enunciadas. Ficheiros que não cumpram serão recusados e deverão ser substituídos.



ORGANIZAÇÃO DO FORMATO DIGITAL

Identificação do CD/DVD

NIF

Nome do Requerente

Local da Obra



Os ficheiros devem ser organizados em duas diretorias para simplificar o processo de leitura:

Urbanismo

SIG



Urbanismo



SIG

- A pasta **Urbanismo** deve conter todos os documentos que compõe o pedido em formato PDF/A, PDF e DWFX, assinados digitalmente.
- A pasta **SIG** deve ser organizada e conter os ficheiros referidos nas *Normas para informação georreferenciada* constantes do Anexo II.

NOTA: O nome das pastas e ficheiros constantes no CD/DVD não podem conter acentos, espaços ou outros caracteres especiais.



ANEXO I

ELEMENTOS INSTRUTÓRIOS

Nomenclatura de ficheiros

PROCEDIMENTO DE CODIFICAÇÃO DOS FICHEIROS

A cada documento entregue no âmbito dos pedidos de operações urbanísticas deverá corresponder um ficheiro cuja designação deverá ter o seguinte formato:

SIGLA + ESPAÇO + DESCRIÇÃO DO DOCUMENTO

Exemplos:

LFOT Levantamento fotográfico.pdf

MDAQ Memória descritiva do projeto de arquitetura.pdf

QSPA Quadro sinóptico de obras de edificação.pdf

PDAP Peças desenhadas do projeto de drenagem de águas pluviais.pdf

A codificação dos ficheiros encontra-se disponibilizada em formato “xls” no site da Câmara Municipal.

***Nota:** Este ficheiro poderá ser alterado sempre que os serviços tenham necessidade.*



ANEXO II

Normas para informação georreferenciada

1. Sistema de Georreferenciação

Toda a informação cartográfica vetorial digital, deverá ser rigorosamente georreferenciada no sistema de coordenadas, **ETRS89/TM06 – Projeção Transversa de Mercator – Elipsoide GRS80 (PT-TM06/ETRS89)**;

Os ficheiros que não cumpram o requisito anterior são recusados e solicitada a sua substituição.

1. Rede de Apoio Topográfico

Para cumprimento do número anterior, o Município disponibiliza no portal, a informação relativa:

- Rede Geodésica Nacional;
- Rede de Apoio Topográfico Municipal;
- Marcas de nivelamento;

A informação é disponibilizada num geoportal, onde é possível obter informação e localização relativa a cada ponto, assim como características específicas dos mesmos.

2. Características Informação Georreferenciada

São de entrega obrigatória, em formato digital e devidamente georreferenciada, os seguintes elementos:

- a) Levantamento topográfico;
- b) Limite do terreno;
- c) Implantação da(s) construção(ões);
- d) Limite das áreas a integrar no domínio público:
 - i. infra-estuturas viárias;
 - ii. espaços verdes;
 - iii. equipamentos;
- e) Limite de áreas privadas de uso público:
 - i. infra-estuturas viárias;
 - ii. espaços verdes;
 - iii. equipamentos;

Todos os ficheiros cartográficos, mencionados no ponto anterior, tem de obrigatoriamente ser entregues em formato *shapefile* (shp) ou dwg, e armazenados numa pasta com denominação “SIG”.



Os vetores (linhas e polígonos) deverão estar devidamente unidos e fechados, com geometria e simbologia de acordo com o ANEXO III - Catalogo de Objetos.

Cada elemento deverá ser representado apenas no seu limite exterior, em layers autónomos e individuais.

1. Características dos levantamentos topográficos

O levantamento topográfico é realizado tendo por base a Rede de Apoio Topográfico Municipal, sendo obrigatória a utilização e identificação de pelo menos 2 pontos.

Os elementos que constam do levantamento topográfico devem ser representados de acordo com o Catálogo de Objetos contante do Anexo III e a sua denominação corresponder com as estabelecidas no ponto 6.

Deve ser realizado com nível de pormenor correspondente à escala 1:500 ou superior (representação de todos os elementos geográficos representáveis a essa escala) e deverá:

- a) Abranger todo o terreno objeto de intervenção e área envolvente num perímetro de 10m e uma faixa de 50m de largura relativamente às vias públicas confrontantes;
- b) Representar altimetria (curvas de nível com equidistância de 0,2m, sendo que a curva de nível mestra tem uma equidistância de 1m) e pontos cotados abrangendo área estabelecida na alínea anterior;
- c) Conter a implantação de rede viária, infra-estruturas, edificações, muros e vegetação existentes, sendo que esta ultima deverá individualizar espécies protegidas e/ou classificadas;

2. Características do limite de terreno e implantação do projeto

A delimitação do terreno e implantação do projeto é efetuada tendo por base o ficheiro do levantamento topográfico, mantendo a posição original do mesmo.

No processo de criação do ficheiro do limite do terreno e implantação das construções não deve mover, rodar ou escalar o desenho. Esta regra é vinculativa para que a informação se mantenha georreferenciada e válida pelos serviços municipais.

Devem ser individualizadas por tipologia, as edificações propostas: habitação, garagem, anexos, etc.



Devem ser representadas infraestruturas de abastecimento de água, saneamento, elétricas e outras que coincidam com áreas de domínio público ou que venham a integrar o mesmo.

Deve ser apresentada a modelação do terreno alvo de intervenção ou movimentação.

Devem ser representados muros de acordo com a sua tipologia (ex: pedra, betão, vedação).

Deverão ser representadas as áreas a integrar domínio público ou áreas privadas de uso público, de acordo com Catálogo de Objetos constante no Anexo III.

Novas versões relativas à implantação do edificado e restantes elementos identificados nos pontos anteriores, verificados aquando da emissão da licença de construção, carecem de entrega de nova delimitação em formato vetorial.

3. Designação dos ficheiros

Os elementos cartográficos, guardados na pasta SIG, deverão ser organizados da seguinte forma:



-LevTopo-Levantamento Topográfico
-Implant-Limite do terreno e Implantação do Projeto
-Dom_Public – Áreas a integrar Domínio Público e Áreas Privadas de Uso Público

Designação dos elementos constantes do levantamento topográfico:

Elemento representado	Designação
Altimetria	ALTIM
Pontos Cotados	P_COT
Rede viária existente	RV_EXIST
Edificado existente	EDIF_EXIST
Muros existentes	MURO_EXIST
Infraestruturas existentes-Postes elétricos	INF_EXIST_ELETRIC
Infraestruturas existentes-Telecomunicações	INF_EXIST_TELECOM
Infraestruturas existentes-Caixas Saneamento	INF_EXIST_SANEAM
Infraestruturas existentes-Sargentas	INF_EXIST_SARG
Espaço verde/vegetação existente	VEG_EXIST
Árvores protegidas/classificadas	VEG_EXIST_PROTECT



Designação dos elementos constantes no limite de terreno e implantação do projeto:

Elemento representado	Designação
Limite do terreno	LIM_TERR
Rede Viária proposta	RV_PROP
Edificado proposto - habitação	EDIF_PROP_HABIT
Edificado proposto - garagem	EDIF_PROP_GARAG
Edificado proposto - anexo	EDIF_PROP_ANEX
Muros propostos – betão	MUR_PROP_BET
Muros propostos - pedra	MUR_PROP_PEDR
Muros propostos - vedação	MUR_PROP_VED
Espaço verde proposto	VEG_PROP
Infra-estruturas abastecimento água	IF_PROP_H2O
Infra-estruturas saneamento	IF_PROP_SANEAM
Infra-estruturas elétricas (caixas)	IF_PROP_ELETRIC
Infra-estruturas sargetas	IF_PROP_SARG












Designação dos elementos a integrar no domínio público e áreas privadas de uso público:

Elemento representado	Designação
Infraestruturas viárias a integrar no domínio público	RV_DP
Espaços verdes a integrar no domínio público	EV_DP
Equipamentos a integrar no domínio público	EQUIP_DP
Infraestruturas viárias privadas de uso público	RV_UP
Espaços verdes privados de uso público	EV_UP
Equipamentos privados de uso público	EQUIP_UP



ANEXO III



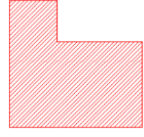
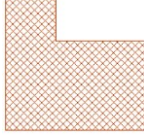
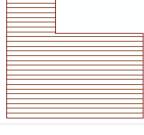







CATALOGO DE OBJETOS

Representação		Caraterísticas do objeto		
		Formato shp	Formato DWG	
	Elemento: Altimetria Designação layer: ALTIM	Color: RGB 130,130,130 Width: 1,00 Size: - Tipo objeto: POLYLINE	Layer color: RGB 130,130,130 Linetype: continuous Lineweight: Default Tipo objeto: POLYLINE	Hatch: - Layer hatch: - Color hatch: - Scale: -
	Elemento: Pontos cotados Designação layer: P_COT	Color: RGB 0,0,0 Width: - Size: 1,00 Tipo objeto: POINT	Layer color: RGB 0,0,0 Linetype: - Lineweight: - Tipo objeto: POINT	Hatch: - Layer hatch: - Color hatch: - Scale: -
	Elemento: Rede viária existente Designação layer: RV_EXIST	Color: RGB 0,0,0 Width: 4,00 Size: - Tipo objeto: POLYLINE	Layer color: RGB 0,0,0 Linetype: continuous Lineweight: Default Tipo objeto: POLYLINE	Hatch: - Layer hatch: - Color hatch: - Scale: -
	Elemento: Edificado existente Designação layer: EDIF_EXIST	Color: RGB 0,0,0 Outline width: 1,00 Angle: 45; Separation: 3 Tipo objeto: POLYGON	Layer color: RGB 0,0,0 Linetype: continuous Lineweight: Default Tipo objeto: POLYGON	Hatch: ANSI31 Layer hatch: EDIF_EXIST_TRAMA Color hatch: RGB 0,0,0 Scale: 1.0000
	Elemento: Muro existente Designação layer: MURO_EXIST	Color: RGB 130,130,130 Width: 1,00 Size: - Tipo objeto: POLYLINE	Layer color: - Linetype: continuous Lineweight: Default Tipo objeto: POLYLINE	Hatch: - Layer hatch: - Color hatch: - Scale: -
	Elemento: Postes elétricos existentes Designação layer: INF_EXIST_ELETRIC	Color: RGB 0,0,0 Width: - Size: 18,00 Tipo objeto: POINT	Layer color: RGB 0,0,0 Linetype: continuous Lineweight: Default Tipo objeto: POLYGON	Hatch: - Layer hatch: - Color hatch: - Scale: -
	Elemento: Telecomunicações Designação layer: INF_EXIST_TELECOM	Color: RGB 0,0,0 Width: - Size: 18,00 Tipo objeto: POINT	Layer color: RGB 0,0,0 Linetype: continuous Lineweight: Default Tipo objeto: POLYGON	Hatch: - Layer hatch: - Color hatch: - Scale: -
	Elemento: Caixas saneamento Designação layer: INF_EXIST_SANEAM	Color: RGB 0,0,0 Width: - Size: 18,00 Tipo objeto: POINT	Layer color: RGB 0,0,0 Linetype: continuous Lineweight: Default Tipo objeto: POLYGON	Hatch: - Layer hatch: - Color hatch: - Scale: -
	Elemento: Sargetas existentes Designação layer: INF_EXIST_SARG	Color: RGB 0,0,0 Width: - Size: 18,00 Tipo objeto: POINT	Layer color: RGB 0,0,0 Linetype: continuous Lineweight: Default Tipo objeto: POLYGON	Hatch: - Layer hatch: - Color hatch: - Scale: -
	Elemento: Espaços verdes Designação layer: VEG_EXIST	Color: RGB 100,150,106 Outline width: 1,00 Angle: 45; Separation: 3 Tipo objeto: POLYGON	Layer color: RGB 100,150,106 Linetype: continuous Lineweight: Default Tipo objeto: POLYGON	Hatch: ANSI31 Layer hatch: VEG_EXIST_TRAMA Color hatch: RGB 100,150,106 Scale: 1.0000
	Elemento: Árvores protegidas Designação layer: VEG_EXIST_PROTEC	Color: RGB 0,0,0 Width: - Size: 21,00 Tipo objeto: POINT	Layer color: RGB 0,0,0 Linetype: continuous Lineweight: Default Tipo objeto: POLYGON	Hatch: SOLID Layer hatch: VEG_EXIST_PROTEC_TRAMA Color hatch: RGB 0,0,0 Scale: 1.0000



CÂMARA MUNICIPAL DE CAMINHA
DIVISÃO DE URBANISMO, PLANEAMENTO, OBRAS E EDIFÍCIOS

Normas Técnicas | V2.2 | março/2017

	Elemento: Limite do terreno Designação layer: LIM_TERR	Color: RGB 0,0,0 Width: 4,00 Size: - Tipo objeto: POLYLINE	Layer color: RGB 0,0,0 Linetype: TRACKS Lineweight: 0.25mm Tipo objeto: POLYLINE	Hatch: - Layer hatch: - Color hatch: - Scale: -
	Elemento: Rede viária proposta Designação layer: RV_PROP	Color: RGB 255,0,0 / 0,0,0 Width: 3,40 Size: - Tipo objeto: POLYLINE	Layer color: RGB 0,0,0 Linetype: continuous Lineweight: Default Tipo objeto: POLYLINE	Hatch: SOLID Layer hatch: RV_PROP_TRAMA Color hatch: RGB 255,0,0 Scale: 1.000
	Elemento: edificado proposto-habitação Designação layer: EDIF_PROP_HABIT	Color: RGB 255,0,0 Outline width: 1,00 Angle: 45; Separation: 3 Tipo objeto: POLYGON	Layer color: RGB 255,0,0 Linetype: continuous Lineweight: Default Tipo objeto: POLYGON	Hatch: ANSI31 Layer hatch: EDIF_PROP_HABIT_TRAMA Color hatch: RGB 255,0,0 Scale: 1.000
	Elemento: edificado proposto-garagem Designação layer: EDIF_PROP_GARAG	Color: RGB 168,56,0 Outline width: 1,00 Angle: 135,45; Separation: 5 Tipo objeto: POLYGON	Layer color: RGB 168,56,0 Linetype: continuous Lineweight: Default Tipo objeto: POLYGON	Hatch: ANSI37 Layer hatch: EDIF_PROP_GARAG_TRAMA Color hatch: RGB 168,56,0 Scale: 1.000
	Elemento: Edificado proposto-anexo Designação layer: EDIF_PROP_ANEX	Color: RGB 115,0,0 Outline width: 1,00 Angle: 0; Separation: 5 Tipo objeto: POLYGON	Layer color: RGB 115,0,0 Linetype: continuous Lineweight: Default Tipo objeto: POLYGON	Hatch: ANSI31 Layer hatch: EDIF_PROP_ANEX_TRAMA Color hatch: RGB 115,0,0 Scale: 1.000 / Angle: 135
	Elemento: Muro proposto-betão Designação layer: MURO_PROP_BET	Color: RGB130,130,130 / 0,0,0 Width: 3,40 Size: - Tipo objeto: POLYLINE	Layer color: RGB 0,0,0 Linetype: continuous Lineweight: Default Tipo objeto: POLYLINE	Hatch: SOLID Layer hatch: MURO_PROP_BET_TRAMA Color hatch: RGB 130,130,130 Scale: 1.000
	Elemento: Muro proposto-pedra Designação layer: MURO_PROP_PEDR	Color: RGB 168,112,0/0,0,0 Width: 3,40 Size: - Tipo objeto: POLYLINE	Layer color: RGB 0,0,0 Linetype: continuous Lineweight: Default Tipo objeto: POLYLINE	Hatch: SOLID Layer hatch: MURO_PROP_PEDR_TRAMA Color hatch: RGB 168,112,0 Scale: 1.000
	Elemento: Muro proposto-vedação Designação layer: MURO_PROP_VED	Color: RGB115,115,0 / 0,0,0 Width: 3,40 Size: - Tipo objeto: POLYLINE	Layer color: RGB 0,0,0 Linetype: continuous Lineweight: Default Tipo objeto: POLYLINE	Hatch: SOLID Layer hatch: MURO_PROP_VED_TRAMA Color hatch: RGB 115,115,0 Scale: 1.000
	Elemento: Espaços verdes propostos Designação layer: VEG_PROP	Color: RGB 195,243,158 Outline width: 1,00 Outline color: RGB 76,115,0 Angle:45; Separation: 5 Tipo objeto: POLYGON	Layer color: RGB 76,115,0 Linetype: continuous Lineweight: Default Tipo objeto: POLYGON	Hatch: ANSI31 Layer hatch: VEG_PROP_TRAMA Color hatch: RGB 195,243,158 Scale: 1.000
	Elemento: Infraestruturas abastecimento água Designação layer: IF_PROP_H2O	Color: RGB 0,77,168 Width: 3,00 Size: - Tipo objeto: POLYLINE	Layer color: RGB 0,77,168 Linetype: HIDDEN2 Lineweight: 0.35mm Tipo objeto: POLYLINE	Hatch: - Layer hatch: - Color hatch: - Scale: -
	Elemento: Infraestruturas saneamento Designação layer: IF_PROP_SANEAM	Color: RGB 230,152,0 Width: 3,00 Size: - Tipo objeto: POLYLINE	Layer color: RGB 230,152,0 Linetype: HIDDEN2 Lineweight: 0.35mm Tipo objeto: POLYLINE	Hatch: - Layer hatch: - Color hatch: - Scale: -
	Elemento: Infraestruturas elétricas propostas-caixas Designação layer: INF_PROP_ELETRIC	Color: RGB 130,130,130 Width: - Size: 18,00 Tipo objeto: POINT	Layer color: RGB 0,0,0 Linetype: continuous Lineweight: Default Tipo objeto: POLYGON	Hatch: SOLID Layer hatch: INF_PROP_ELETRIC_TRAMA Color hatch: RGB 130,130,130 Scale: 1.000



CÂMARA MUNICIPAL DE CAMINHA
DIVISÃO DE URBANISMO, PLANEAMENTO, OBRAS E EDIFÍCIOS

Normas Técnicas | V2.2 | março/2017

	Elemento: Sargetas propostas Designação layer: INF_PROP_SARG	Color: RGB 0,38,115 Width: - Size: 18,00 Tipo objeto: POINT	Layer color: RGB 0,38,115 Linetype: continuous Lineweight: Default Tipo objeto: POLYGON	Hatch: - Layer hatch: - Color hatch: - Scale: -
	Elemento: Rede viária a integrar Domínio Público Designação layer: RV_DP	Color: RGB 255,170,0/0,0,0 Width: 3,40 Size: - Tipo objeto: POLYLINE	Layer color: RGB 0,0,0 Linetype: continuous Lineweight: Default Tipo objeto: POLYLINE	Hatch: SOLID Layer hatch: RV_DP_TRAMA Color hatch: RGB 255,170,0 Scale: 1.00
	Elemento: Espaços verdes a integrar Domínio Público Designação layer: EV_DP	Color: RGB 100,184,77 Outline width: 2,00 Outline color: RGB 168,0,0 Angle:45; Separation: 5 Tipo objeto: POLYGON	Layer color: RGB 168,0,0 Linetype: continuous Lineweight: Default Tipo objeto: POLYGON	Hatch: ANSI31 Layer hatch: EV_DP_TRAMA Color hatch: RGB 100,184,77 Scale: 1.00
	Elemento: Equipamentos a integrar Domínio Público Designação layer: EQUIP_DP	Color: RGB 200,133,68 Outline width: 1,00 Angle:45; Separation: 3 Tipo objeto: POLYGON	Layer color: RGB 200,133,68 Linetype: continuous Lineweight: Default Tipo objeto: POLYGON	Hatch: SOLID Layer hatch: EQUIP_DP_TRAMA Color hatch: RGB 200,133,68 Scale: 1.00
	Elemento: Rede viária privada de Uso Público Designação layer: RV_UP	Color: RGB 0,197,255/0,0,0 Width: 3,40 Size: - Tipo objeto: POLYLINE	Layer color: RGB 0,0,0 Linetype: continuous Lineweight: Default Tipo objeto: POLYLINE	Hatch: SOLID Layer hatch: RV_UP_TRAMA Color hatch: RGB 0,197,255 Scale: 1.00
	Elemento: Espaços verdes privados de Uso Público Designação layer: EV_UP	Color: RGB 100,184,77 Outline width: 2,00 Outline color: RGB 0,77,168 Angle:45; Separation: 5 Tipo objeto: POLYGON	Layer color: RGB 0,77,168 Linetype: continuous Lineweight: Default Tipo objeto: POLYGON	Hatch: ANSI31 Layer hatch: EV_UP_TRAMA Color hatch: RGB 100,184,77 Scale: 1.00
	Elemento: Equipamentos privados de Uso Público Designação layer: EQUIP_UP	Color: RGB 130,130,130 Outline width: 1,00 Angle:45; Separation: 3 Tipo objeto: POLYGON	Layer color: RGB 130,130,130 Linetype: continuous Lineweight: Default Tipo objeto: POLYGON	Hatch: SOLID Layer hatch: EQUIP_UP_TRAMA Color hatch: RGB 130,130,130 Scale: 1.00

Para apresentação da informação cartográfica em formato Shapefile (Shp), são disponibilizados ficheiros de formato Style e Lyr, para melhor integração da simbologia.

Para apresentação da informação cartográfica em formato CAD, é disponibilizado ficheiro DWG com simbologia integrada.



ANEXO IV

ASSINATURA DIGITAL

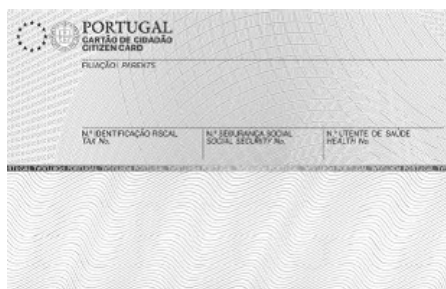
ONDE POSSO OBTER A MINHA ASSINATURA DIGITAL QUALIFICADA

Se possuir o cartão de cidadão este já inclui um certificado de assinatura digital qualificada. Só precisa de garantir que está ativa e que tem na sua posse o código PIN que lhe permite assinar um documento.

Para esclarecimentos adicionais sobre o cartão de cidadão e assinatura digital consulte:
<http://www.cartaodecidadao.pt>

O QUE PRECISO PARA ASSINAR UM DOCUMENTO COM O CARTÃO DE CIDADÃO

- Cartão de Cidadão



- Leitor de cartões SmartCard



Disponível na entidade emissora do CC



Teclado

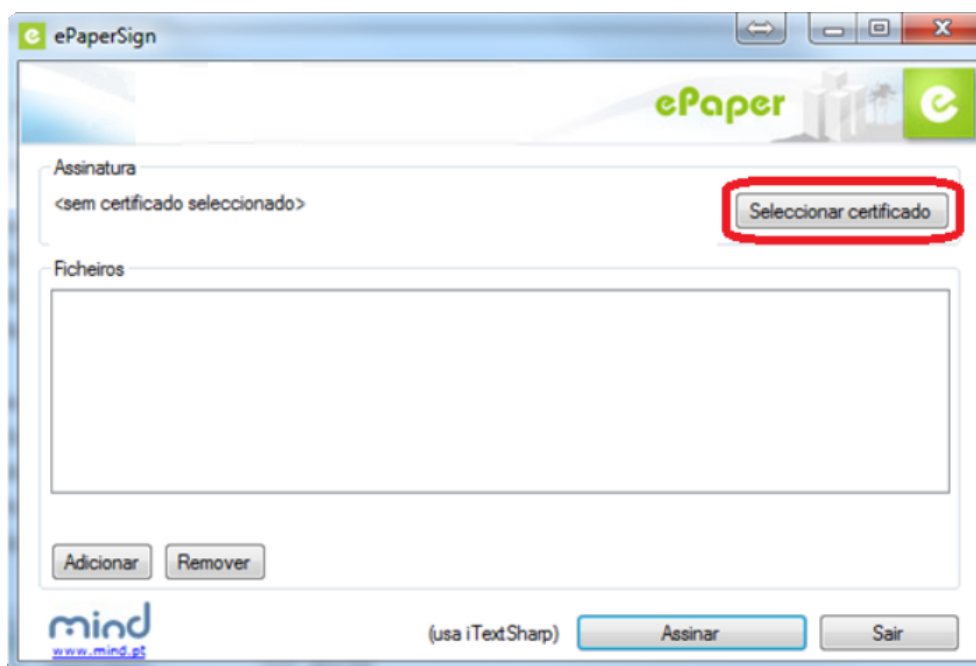
- Computador com porta USB ou leitor interno de cartões SmartCard
- Software para utilização cartão de cidadão: <http://www.cartaodecidadao.pt>
- Software para assinar documentos. (Ver pontos seguintes neste documento)

COMO ASSINAR UM DOCUMENTO PDF/A COM O EPAPER SIGN

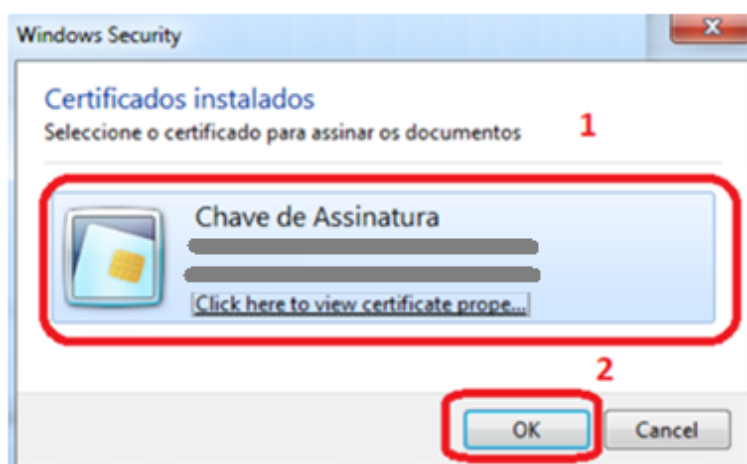
O ePaperSign é uma ferramenta que permite assinar documentos PDF/A e pode ser descarregada no site do município.

1. Após descarregar o ficheiro, abrir a pasta onde o ficheiro foi guardado e executar a aplicação (ePaperSign.exe) a partir da pasta.

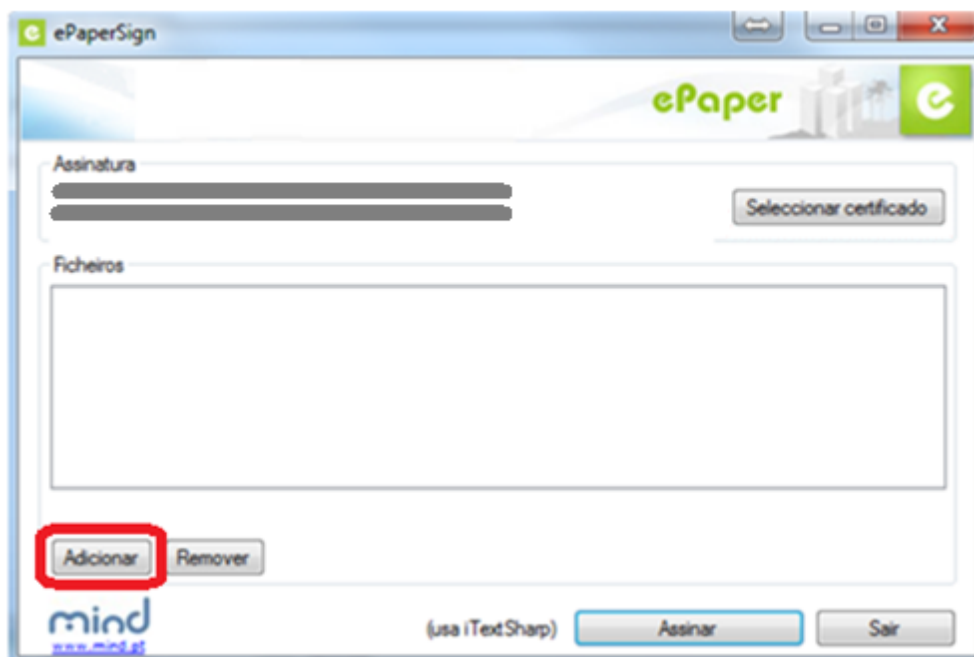
Nota: não execute a aplicação diretamente do ficheiro “zip”



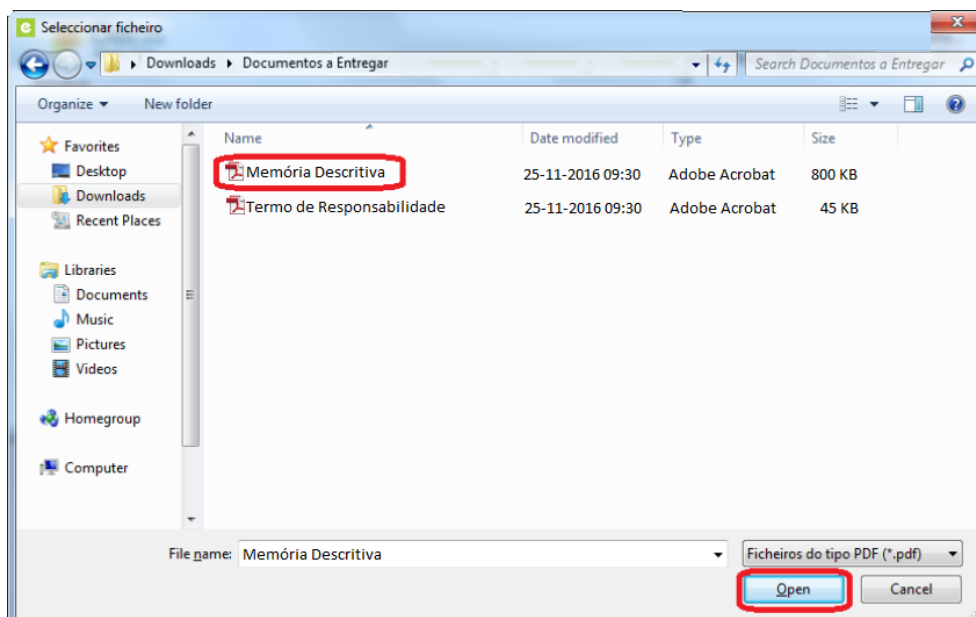
2. Com o cartão de cidadão introduzir no leitor, clicar no botão “Selecionar Certificado” e escolher o certificado de assinatura digital qualificada pretendido.



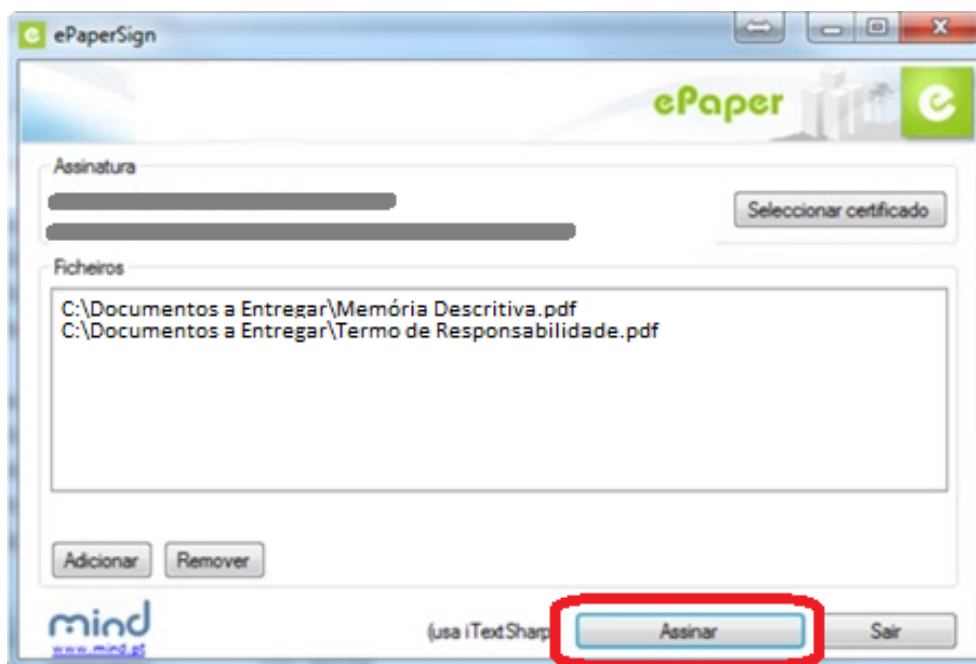
3. Clicar no botão “Adicionar” para adicionar um ficheiro PDF/A a assinar.



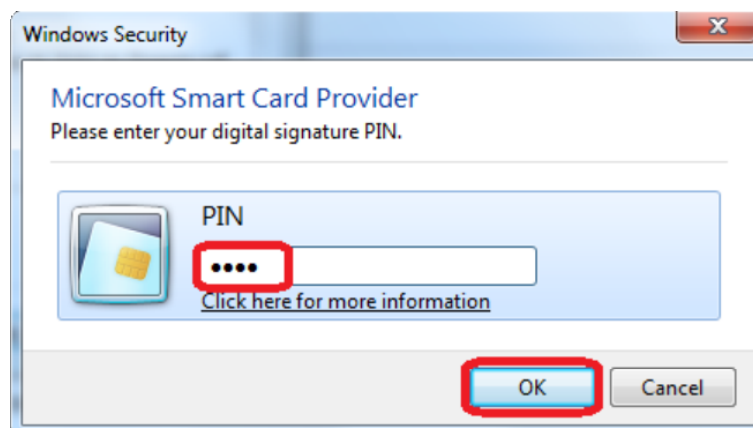
4. Escolher o ficheiro.



5. Pode repetir os passos 3 e 4 até estarem listados todos os documentos que pretende assinar, após adicionar os documentos pretendidos clique em “Assinar”.



6. Introduza o PIN de assinatura. Este código é pedido uma vez para cada documento.

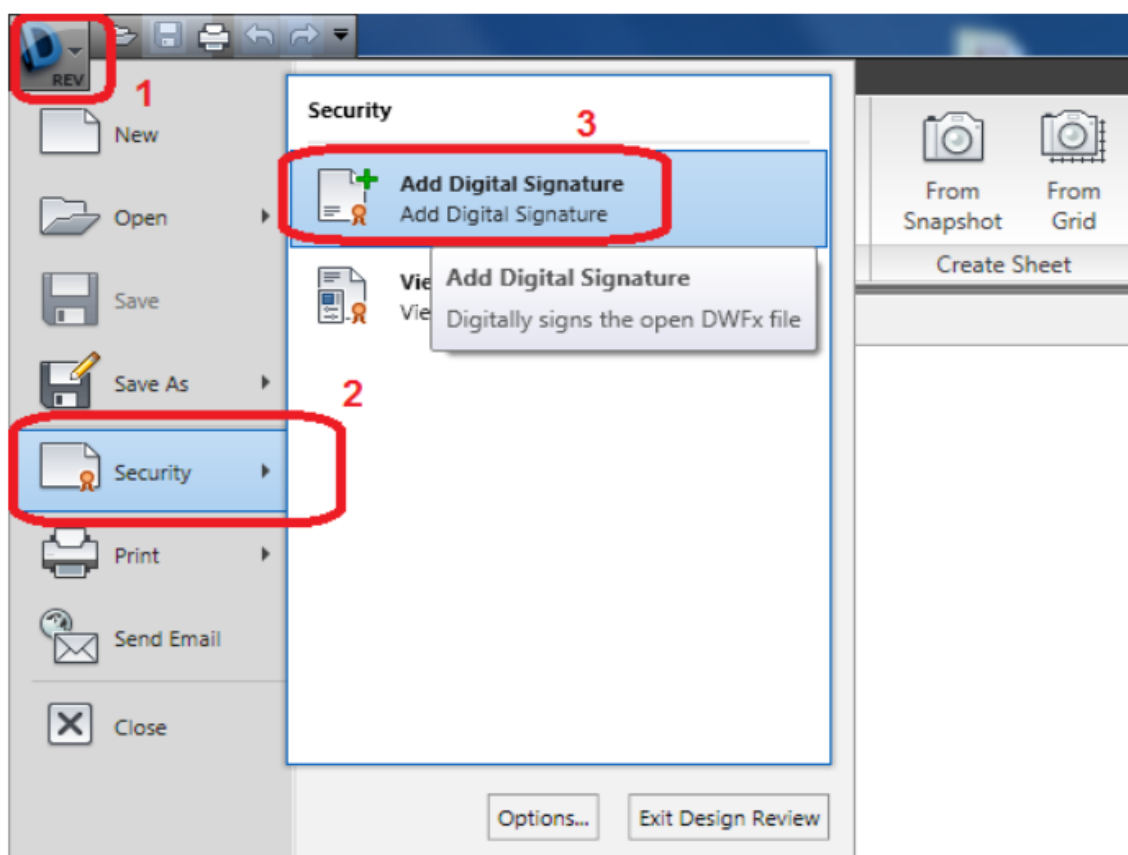


7. Os ficheiros são guardados na mesma localização dos originais com o mesmo nome adicionado de “_signed”.

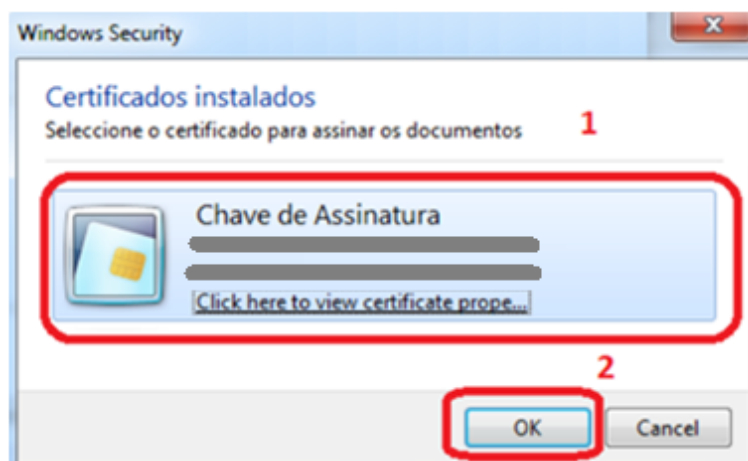
COMO ASSINAR UM FICHEIRO DWF COM O AUTODESK DESIGN REVIEW

O Autodesk Design Review (ADR) é uma ferramenta disponibilizada gratuitamente pela Autodesk que permite visualizar, medir, anotar, imprimir e assinar ficheiros em formato DWF.

1. Abrir um ficheiro DWF com o ADR, clicar no botão localizado no canto superior esquerdo da janela da aplicação, escolher a opção “Security” seguida de “Add Digital Signature”.

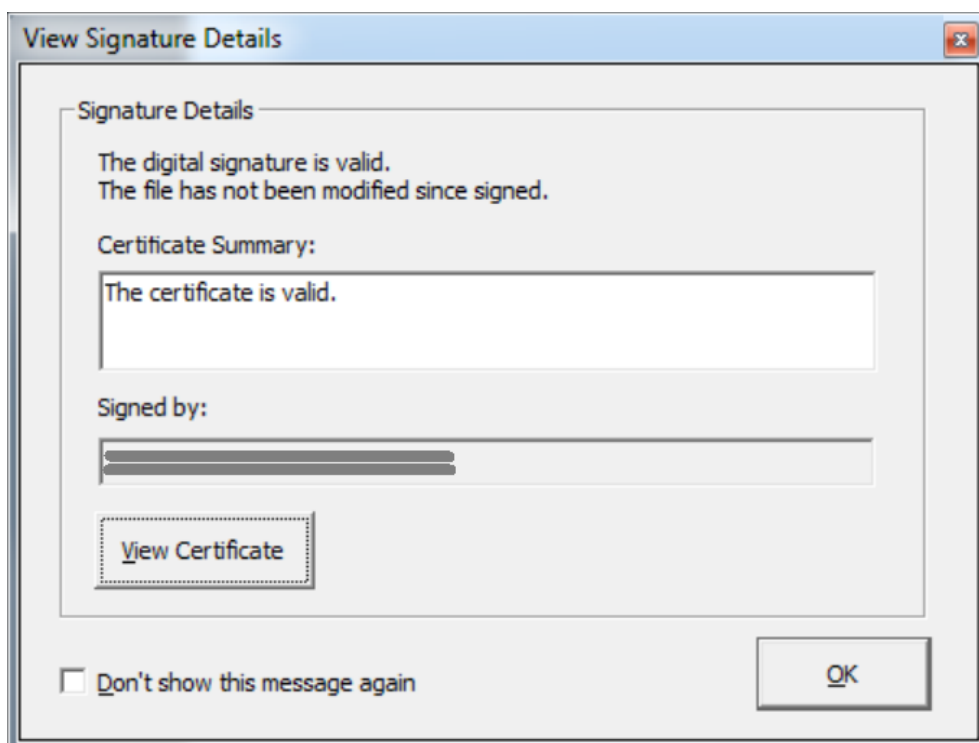


2. Escolher o certificado de assinatura digital qualificada a usar para assinar.





3. Após assinar o ficheiro é mostrada a informação relativa à sua validade.



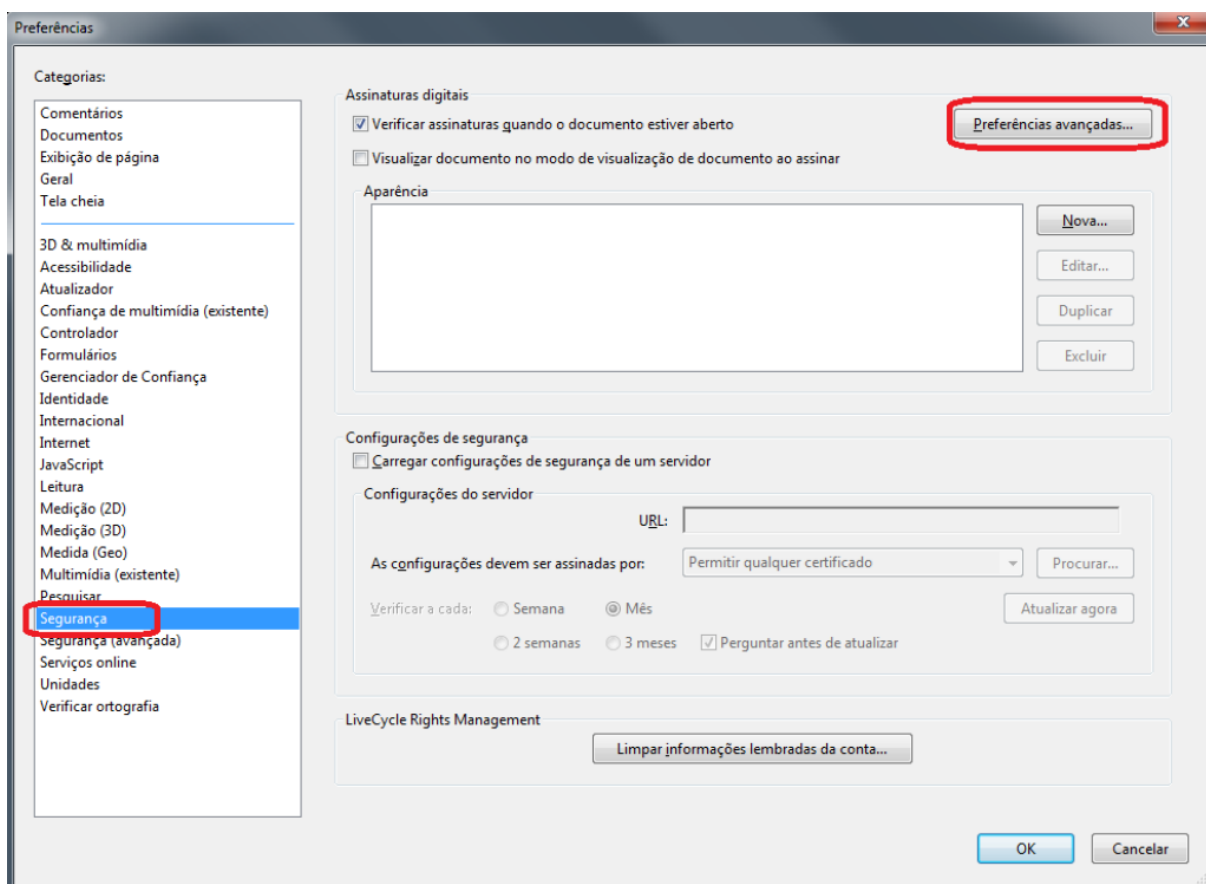
Nota: para conseguir verificar o estado de validade da assinatura precisa de ter ligação à internet e os certificados de entidade certificada instalados no sistema operativo. Se não conseguir verificar não implica que esta seja inválida.



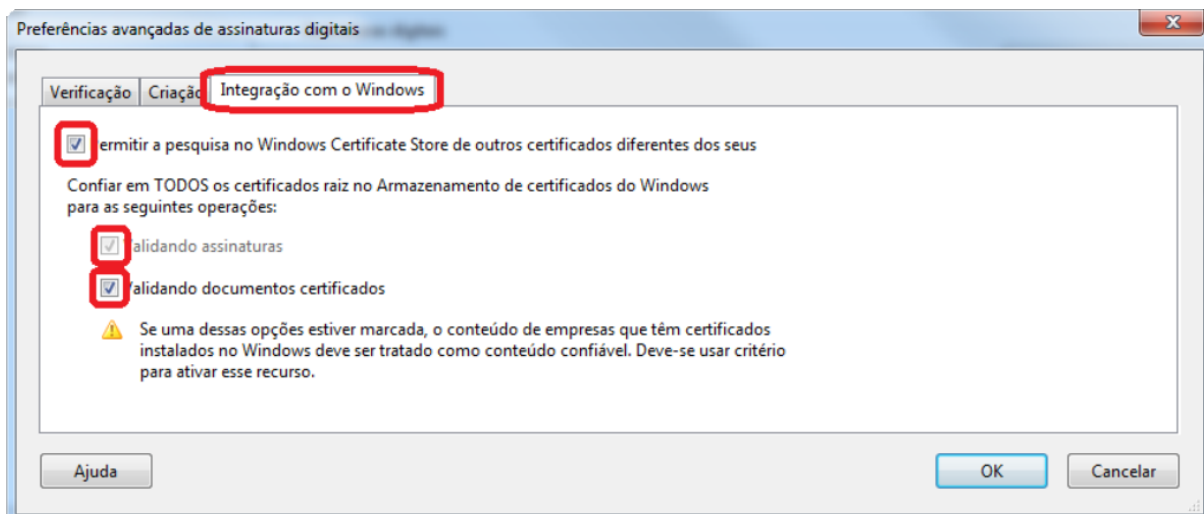
COMO SABER SE O DOCUMENTO PDF/A ESTÁ CORRETAMENTE ASSINADO COM O CARTÃO DE CIDADÃO

Para validar o estado da assinatura de um documento precisa de:

- Ter ligação à internet
 - Ter instalado os certificados:
 - Certificados da entidade de certificação do Cartão de Cidadão
 - Certificados da entidade de certificação de assinatura digital qualificada do Cartão de Cidadão(Se instalou o software para utilização do cartão de cidadão não necessita instalar estes certificados)
 - Configurar entidades confiáveis no Adobe Reader X:
1. No menu “Editar” seguido de “Preferências...”, escolher “Segurança” seguido de “Preferências avançadas...”



2. No Separador “Integração com o Windows” ativar as opções conforme mostra a figura:



3. Ao abrir um documento em formato PDF com assinatura digital é mostrada informação semelhante à da figura seguinte:

